

Дисципліна

«Програмування та адміністрування інформаційної системи підприємства»

Лектор, науковий ступінь, вчене звання, посада	Палагута К. О., доцент, кандидат економічних наук, доцент кафедри інженерії програмного забезпечення та кібербезпеки.
Результати навчання	У результаті вивчення дисципліни студенти повинні знати: методології розробки систем DevOps, Agile; призначення, види систем керування версіями (SCM), концепцію та архітектуру SCM Git; можливості інтегрованого середовища розробки IntelliJ IDEA; технологію застосування мови програмування Java для розробки систем; вміти: застосовувати SCM Git: працювати з комітами, гілками, локальними та віддаленими репозитаріями; застосовувати ICP IntelliJ IDEA: використовувати автодоповнення, інструменти аналізу коду, рефакторингу, інструменти роботи з базами даних і SQL-файлами, інструменти запуску тестів і аналізу покритті кодів, здійснювати інтеграцію з системами керування версіями; застосовувати об'єктно-орієнтовану мову програмування Java для розробки інформаційної системи, працювати з базами даних у застосунках, створених на платформі Java; використовувати мову програмування Java для розробки інтернет-застосунків.
Зміст	<p>Методологія розробки систем DevOps: призначення, набір інструментів, переваги, порівняння з Agile. Система керування версіями (SCM): призначення, загальні відомості, види систем керування версіями, поширені SCM.</p> <p>SCM Git: концепція та архітектура Git, внесення змін у файли, відміна змін, ігнорування файлів, перехід по дереву комітів, гілочки, злиття гілок, створення та використання віддалених репозиторіїв.</p> <p>Інтегроване середовище розробки IntelliJ IDEA.</p> <p>Огляд можливостей, системні вимоги, порівняння з Eclipse.</p> <p>Використання автодоповнення, інструментів аналізу коду, рефакторингу, інструментів роботи з базами даних і SQL-файлами, інструментів запуску тестів і аналізу покритті кодів. Інтеграція з системами керування версіями.</p> <p>Розробка інформаційної системи на платформі Java. Об'єкти, класи і пакети в Java.</p> <p>Обробка помилок, виключення, налагодження. Введення-виведення, доступ до файлової системи. Generics.</p> <p>Collections.</p> <p>Streams.</p> <p>Робота web-сервера.</p> <p>Авторизація користувача.</p> <p>Робота з базами даних.</p> <p>Асинхронна взаємодія з браузером.</p> <p>Робота з XML.</p> <p>Тестування.</p> <p>Багатопоточність.</p>